

Modal title

147 153 1

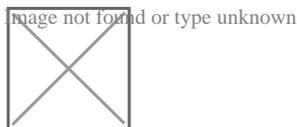
{IMGTOP}

[Pagina precedente](#)

TEACH IN VR

[Progetti internazionali - progetti](#)

{DATA} {ORA}



TeachINVR è un progetto finanziato dal Programma **Erasmus Plus KA2** che si pone l'obiettivo di **innovare il settore dell'istruzione e formazione professionale, attraverso l'uso della Realtà Virtuale**. L'idea progettuale nasce dal fatto che il settore dell'istruzione è stato fortemente compromesso dalla pandemia, che ha impedito di continuare a erogare le attività in presenza e ha imposto l'uso di piattaforme tramite le quali garantire lo svolgimento delle lezioni a distanza.

Con TeachINVR **abbiamo ricreato, in modo interattivo, coinvolgente ed efficace gli ambienti di apprendimento, fornendo metodologie e strumenti innovativi** a insegnanti e formatori, supportandoli nell'acquisizione di competenze digitali.

L'iniziativa è stata promossa dall'ente danese [VIRSABI](#), in partenariato con noi in Italia, con [SYNTHESIS](#) a Cipro e con [WISAMAR](#) in Germania. Insieme abbiamo creato una **metodologia di apprendimento innovativa, un manuale** completo di riferimento per la progettazione, l'implementazione e la valutazione dell'applicazione della realtà virtuale, **un corso immersivo di realtà virtuale**, come dimostrazione pratica e applicazione della metodologia e **una breve guida** di riferimento per l'utilizzo della realtà virtuale nella formazione e istruzione professionale.

Guarda il video

Documenti allegati

{FILES}

Autore: {UTENTE}

Galleria

{GALLERY}

[Stampa](#) [Condividi](#) [Newsletter](#)

Condividi

-  image not found or type unknown
-  image not found or type unknown
-  image not found or type unknown
-  image not found or type unknown

<https://enaip.org/Z7nF>